Uma imagem contendo desenho

Descrição gerada automaticamente

**APS ENGENHARARIA DE SOFTWARE PROJETO OPEN SOURCE**

**Salvador**

**2021**

Uma imagem contendo desenho

Descrição gerada automaticamente

**APS ENGENHARARIA DE SOFTWARE PROJETO OPEN SOURCE**

APS apresentado à disciplina Engenharia de Software do curso de Análise e desenvolvimento de sistema como requisito obtenção de nota.

Orientador: Professor

**Salvador**

**2021**

**Sumario**

1 Introdução 4

2 Critérios e justificativa de avaliação de um projeto Open Source bem-sucedido 4

3 Identifique qual modelo de ciclo de vida cada um destes projetos adota. 4

4 Apresentação de justificativas para a adoção dos modelos de ciclo de vida do item 4

**Resumo**

O movimento de Sotware livre tem crescido cada vez mais ocupando espaço nos mais variados segmentos da comunidade de software(governo, academia, indústria e etc.) . Esse tipo de software traz consigo inovações e também uma nova filosofia para formação de grupos ou comunidades, lembrando que muitos dos processos envolvidos a engenharia de software Este trabalho tem por objetivo responder as questões levantadas para conclusão da APS de engenharia do software.

***Abstract***

**1 Introdução**

O Open Source é um termo inglês que tem como significado código aberto criado por Eric Raymond e outros fundadores da OSI com o propósito de apresentar o software livre a organização para uso comercial, tendo com premissas distribuição livre(acesso gratuito por meio de vendas ou permuta), codigo fonte( o código permite sua distribuição de forma compartilhada), trabalhos derivados(permissão para que sejam modificados e distribuídos), integridade do autor da fonte(a licença tem com propósito tornar a clara explícita) e não discriminação contra pessoas ou grupos(a licença deve estar disponível para grupo de pessoas e qualquer indivíduo , distribuição de licença(os direitos devem ser aplicáveis para todo e qualquer programa e licença não específica a um pronto) e licenças não especifica a um produto( quando houver qualquer alteração deve todos os envolvidos) e licença não restrinja outros programas(licença não pode ser considerada open source caso exista cláusula) e licença neutro em relação á tecnologia.

Para o CanalTech o vocábulo *Open Source* é uma expressão inglesa definida como código aberto, onde este código-fonte pode ser ajustado para distintos propositos. O *Open Source* foi gerado pela OSI (*Open Source Initiative*) e desenvolvido por Eric Raymond e outros fundadores da OSI, o qual usam o código conforme perspectiva técnica. O software *Open Source* por não ter gasto de licença, proporciona melhores chances em investimentos em serviços e formação, onde estes investimentos em TI têm retornos máximo e superiores.

O termo *Open Source* surgiu no decorrer de uma reunião que aconteceu em fevereiro de 1998, em um debate, em que participavam personagens, onde futuramente se transformariam em indicações a respeito do tema. Alguns deste exemplo citados como: Todd Anderson Eric Raymond, Chris Peterson, Larry Augustin, Jon "Maddog" e Sam Ockman.

Este trabalho este organizado da seguinte forma: Seção 2 Apresente os critérios por você utilizados para avaliar um projeto Open Source bem-sucedido e justificar os motivos que o levaram a escolher estes critérios, Seção 3 Identifique qual modelo de ciclo de vida cada um destes projetos adota, Seção 4 Apresente possíveis justificativas para a adoção dos modelos de ciclo de vida do item anterior. Baseie-se em evidências obtidas do repositório destes projetos.

Uma imagem contendo Tabela

Descrição gerada automaticamente

**2** **Critérios e justificativa de avaliação de um projeto Open Source bem-sucedido**

O desenvolvimento de projeto open source vem crescendo em larga escala porque tem diversas vantagens, entre elas o seu principal atrativo está na gratuidade dos códigos, e para isso precisa seguir critérios sendo eles:

* O código aberto deve possuir distribuição e redistribuição livre. Isso significa que o desenvolvedor não deve cobrar royalties pelo código, ou seja, não deve receber nenhuma quantia paga por alguém que queira ter o direito de uso e exploração do código.
* O software de código aberto deve integrar o [código-fonte](https://blog.betrybe.com/tecnologia/codigo-fonte/), além de permitir a distribuição na forma de código-fonte e compilada.
* Por fim, para um software ser considerado de código aberto ele não pode discriminar qualquer tipo de pessoa ou especialidades de empreendimentos característicos, sendo assim, o software deve poder ser utilizado por todos que desejem usufruir de seus benefícios.

Diante desses critérios dois projetos, por exemplo, Firefox e IDE Eclipse podem ser elencados para servir de referência para o estudo em questão.

Firefox – O Firefox é um navegador de internet bastante conhecido, tanto entre os desenvolvedores, como para os usuários comuns. Desenvolvido pela Mozilla (que se compromete em desenvolver softwares para web sem fins lucrativos), a principal vantagem do Firefox é justamente o seu código ser aberto. Além disso, existem alguns projetos do próprio Firefox que utilizam de seu código aberto para que o navegador seja mais bem desenvolvido.

IDE Eclipse - é uma das mais utilizadas ferramentas do mercado. Por ser livre, é a base de diversos outros IDE ´s, possuindo plug-ins para os mais diversos segmentos e recursos como diagramas UML, desenvolvimento C, PHP entre outros.

**3 Identifique qual modelo de ciclo de vida cada um destes projetos adota.**

O ciclo de vida do RUP abrange os dois exemplos anteriores por ser um modelo incremental, portanto esse clico vida vai da fazer de concepção ou iniciação, elaboração, construção e transição. Para explicar melhor essas fases relato abaixo seu funcionamento

Fases do RUP

* Fase de Concepção / Iniciação: Esta fase do RUP abrange as tarefas de comunicação com o cliente e planejamento. É feito um plano de projeto avaliando os possíveis riscos, as estimativas de custo e prazos, estabelecendo as prioridades, levantamento dos requisitos do sistema e preliminarmente analisá-lo. Assim, haverá uma anuência das partes interessadas na definição do escopo do projeto, onde são examinados os objetivos para se decidir sobre a continuidade do desenvolvimento.
* Fase de Elaboração: Abrange a Modelagem do modelo genérico do processo. O objetivo desta fase é analisar de forma mais detalhada a análise do domínio do problema, revisando os riscos que o projeto pode sofrer e a arquitetura do projeto começa a ter sua forma básica. Indagações como "O plano do projeto é confiável?", "Os custos são admissíveis?" são esclarecidas nesta etapa.
* Fase de Construção: Desenvolve ou Adquire os componentes de Software. O principal objetivo desta fase é a construção do sistema de software, com foco no desenvolvimento de componentes e outros recursos do sistema. É na fase de Construção que a maior parte de codificação ocorre.
* Fase de Transição: Abrange a entrega do software ao usuário e a fase de testes. O objetivo desta fase é disponibilizar o sistema, tornando-o disponível e compreendido pelo usuário final. As atividades desta fase incluem o treinamento dos usuários finais e a realização de testes da versão beta do sistema visando garantir que o mesmo possua o nível adequado de qualidade.

4 Apresentação de justificativas para a adoção dos modelos de ciclo de vida do item

O ciclo de vida RUP desenvolvido para projeto complexo e muito grandes. Além de conter através dos seus métodos soluções disciplinadas e também por utilizar ferramentas a métodos ágeis.

Referencias Bibliográficas

CanalTech. O que é ope

n source? Disponivel em: https://canaltech.com.br/produtos/O-que-e-open-source/. Acessado em: 04 de outubro de 2021.

<https://www.voitto.com.br/blog/artigo/o-que-e-rup>

<https://computerworld.com.br/plataformas/open-source-9-projetos-mais-bem-sucedidos-em-2012/>

https://www.infoescola.com/engenharia-de-software/rup/